

## Systemanforderungen für Autodesk Fusion

**Betriebssystem** Apple® macOS

- macOS Sonoma – **30. Januar 2024 (bekannte Probleme – [Parameter Reliefmuster \(Relief\) in Darstellung funktioniert nicht in Fusion](#))**
- macOS 13 Ventura – (Version 2.0.15289 oder höher)
- macOS 12 Monterey
- macOS 11 Big Sur – **Bis März 2024 (Weitere Informationen)**

Microsoft® Windows®

- Windows 11
- Windows 10 (64 Bit) Version 1809 oder höher

**Anmerkung: Fusion kann nicht auf Ihrem Gerät mit älteren Anwendungen oder der Betriebssystemversion gestartet werden**

<b>CPU-Typ</b>	x86-basierter 64-Bit-Prozessor (z. B. Intel Core i, AMD Ryzen-Serie), 4 Kerne, 1,7 GHz oder mehr; 32 Bit nicht unterstützt. <b>Anmerkung:</b> Fusion und die vorgabemäßigen Add-Ins werden nativ auf Apple Silicon ausgeführt, einige einzelne Prozesse und Back-End-Services erfordern jedoch Rosetta 2. Weitere Informationen hierzu finden Sie in <a href="#">diesem Beitrag</a> .
<b>Arbeitsspeicher</b>	4 GB RAM (6 GB oder mehr für integrierte Grafikkarte empfohlen)
<b>Grafikkarte</b>	DirectX11 (Direct3D 10.1 oder höher) Dedizierte GPU mit mindestens 1 GB VRAM Integrierte Grafikkarte mit mindestens 6 GB RAM
<b>Festplattenspeicher</b>	8.5 GB Speicherplatz
<b>Bildschirmauflösung</b>	1366 x 768 (1920 x 1080 oder höher mit Maßstab 100 % empfohlen)
<b>Zeigegerät</b>	HID-kompatible Maus oder Trackpad, optionale Wacom®-Tablett- und 3Dconnexion-SpaceMouse®-Unterstützung
<b>Internet</b>	Download mit 2,5 Mbit/s oder schneller; Upload mit 500 Kbit/s oder schneller
<b>Abhängigkeiten</b>	SSL 3.0, TLS 1.2+, .NET Framework 4.5 oder höher sind erforderlich, um Absturzberichte zu senden